

Csapat #	Futam:	Bíró:	Asztal:
Csapatnév:			

PONT

FELADAT 01	INNOVÁCIÓS PROJEKT MODELL Ha az Innovációs projekt modell legalább részben a Hidrogénüzem célterületén van: <i>Tervezzetek, és hozzatok Innovációs projekt modellt a futamra. A pontszámszerzéshez teljesülnie kell:</i> • <i>Legalább két fehér LEGO alkatrészből kell állnia.</i> • <i>Valamelyik irányban legalább 4 LEGO egység nagyságúnak kell lennie.</i>	10	20
FELADAT 02	OLAJFÚRÓ TORONY Ha egy üzemanyag egység a tartálykocsiban van: Bónusz: ha legalább 1 üzemanyag egység van a tartálykocsiban, és az legalább részben áthaladt az üzemanyagotlító állomás cél területén:	5/egység	további 10
FELADAT 03	ENERGIÁTÁROLÁS Ha egy energia egység teljes terjedelmével az energia tároló konténerben van (max. 3): Ha az energia egység teljes terjedelmével el lett távolítva az energiatároló tálcáról: <i>Az energiatároló konténerben lévő energia egységek nem érinthetnek felszerelést vagy eszközt a futam végén.</i>	10/egység	5
FELADAT 04	NAPERŐMŰ Ha egy energia egység teljes terjedelmével el lett távolítva a kezdő köréből: Bónusz: Mindhárom energia egység teljes terjedelmével el lett távolítva a kezdő köréből:	5/egység	további 5
FELADAT 05	OKOSHÁLÓZAT Ha a saját pályákat narancssárga csatlakozója teljesen fel van emelve: Bónusz: ha mindkét csapat narancssárga csatlakozója teljesen fel van emelve: <i>Az okoshálózat modell nem érinthet felszerelést vagy eszközt a futam végén.</i>	20	további 10
FELADAT 06	HIBRID AUTÓ Ha a hibrid autó már nem érinti a rámpát: Ha a hibrid egység a hibrid autóban van:	10	10
FELADAT 07	SZÉLERŐMŰ Ha egy energia egység már nem érinti a szélerőművet:	10/egység	
FELADAT 08	TELEVÍZIO NÉZÉS Ha a televízió teljesen fel lett emelve: Ha egy energia egység teljes terjedelmével a televízió zöld nyílásában van: <i>A televízió nézési modell, és az energia egység, mely a zöld nyílásban van nem érinthet felszerelést vagy eszközt a futam végén.</i>	10	10

FELADAT 09	JÁTEK DINOSZAUROSZ Ha a játék dinoszaurusz teljes terjedelmével a bal bázis területén van: Ha a játék dinoszaurusz fedele teljesen zárt és: • Egy energia egységet tartalmaz: • Egy újratölthető akkumulátort tartalmaz:	10	10	20
FELADAT 10	ERŐMŰ Ha egy energia egység már nem érinti az erőművet: Bónusz: ha egyik energia egység sem érinti már az erőművet:	5/egység	további 10	
FELADAT 11	VIZERŐMŰ Ha az energia egység már nem érinti a vízerőművet:	20		
FELADAT 12	VIZTÁROZÓ Ha egy hurkolt víz egység teljes terjedelmével a vizitározóban van, érintve a pályaalapot: Ha egy hurkolt víz egység egy piros horogra lett helyezve: <i>A hurkolt víz egységen lévő hurok kiúghat a vizitározóból.</i> <i>A piros horogra akasztott hurkolt víz egységek nem érinthetnek felszerelést vagy eszközt a futam végén.</i>	5/egység	10/horog	
FELADAT 13	ENERGIÁT A CÉLTERÜLETRE Ha egy energia egység teljes terjedelmével a hidrogénüzem célterületén van: (max. 3):	5/egység		
FELADAT 14	JÁTEKGYÁR Ha egy energia egység legalább részben a játékgyár hátulján lévő nyílásban (vagy a piros tartályban) van (max. 3): Ha a mini játék dinoszaurusz ki lett engedve: <i>A játékgyárban lévő energia egységek nem érinthetnek felszerelést vagy eszközt a futam végén.</i>	5/egység	10	
FELADAT 15	ÚJRATÖLTHETŐ AKKUMULÁTOR Ha egy energia egység teljes terjedelmével az újratölthető akkumulátor területén van (max. 3): <i>Az újratölthető akkumulátor egység nem egy energia egység.</i> <i>Az újratölthető akkumulátor célterületen lévő energia egységek nem érinthetnek felszerelést vagy eszközt a futam végén.</i>	5/egység		
VÉGSO PONTSZÁM				
A végso pontszám a PONT oszlopban lévő pontszámok összegével egyenlő.				
Jószándékú professzionlizmus a versenyszialnál:				
HALADÓ		KIVÁLÓ		KIEMELKEDŐ
2		3		4